

# Anton Oreskin – Résumé

---

## Profil

Ich dachte mal, dass Bugs lebendige Käfer seien, die auf Platinen rumlaufen und Fehler verursachen. Nun habe ich mehr als 20 Jahre Erfahrung in der Softwareentwicklung und zweieinhalb als Leiter eines 6-köpfigen Teams und einem Auszubildenden.

Ich habe erlebt wie ein Projekt von einem simplen Programm zu einem internationalen Unternehmen und Mitarbeitern in DACH, Frankreich und Russland wurde. Hauptsächlich war ich für den operativen Bereich der IT zuständig. Danach habe ich nach neuen Herausforderungen gesucht und in einem Unternehmen mit rund 2000 Mitarbeitern neue Technologien und Herangehensweisen kennengelernt.

Wenn Du Bugs hast, kann ich bestimmt helfen.

## Arbeitshistorie

**2021 -  
Jetzt**      Weiterbildung  
                 *Autodidaktisch*

Nach langer Spezialisierung in die üblichen Software-Ökosysteme von Microsoft, Google, usw. - die einem viele Details abnehmen - wollte ich mein Wissen in die verschiedenen Architekturen für zeitkritische Operationen vertiefen. Angefangen mit neuen Programmiersprachen, bis hin zu Herangehensweisen der Spieleentwickler.

- **Ogre** - Wollte ich mir schon lange anschauen, also ausprobiert. Habe in dem Zusammenhang einige Optimierungstechniken kennengelernt, aber leider passte das Projekt nicht zu meinen Zielen.
- **global-mind** - Fand ich spannend, also analysiert. Stellt sich raus, dass die Daten immer vorbehandelt werden (*Z-scores*). Die Rohdaten gibt es im Live-Tracking, aber nur für kurze Zeitspannen, weil dauernd Server resettet werden. Dadurch ist es nicht möglich brauchbare Signale zu finden.
- **Kohi** - Neue Game-Engine von einem Senior-Entwickler im dafür unüblichen C geschrieben. Interessant, weil modular gehalten, wodurch Skalierung und Unterstützung neuer Systeme nur ein Modul entfernt sind.
- **Torus Trooper** - Ein 3D-Spiel in eine andere Sprache übersetzt. Arbeitet mit Object-Pools, die das Verwalten vieler Objekte vereinfachen. Ursprünglich in D geschrieben.
- **Vulkan Bindings** - Grundlage jeder Grafikapplikation ist die Grafikkarte und Vulkan ist die zukunftssicherste Schnittstellenbeschreibung für die Kommunikation mit der Grafikkarte. Aufwendig zu lernen, aber durch die Bindings habe ich zumindest jede Funktion schonmal gesehen.
- **Godot** - Nodes und Signals machen die Objektabhängigkeiten dynamisch. Ist relativ schnell trotz jeder Menge Glue-Code. Beschäftige mich zur Zeit damit.

Jan 2018 -  
Nov 2020

*Software Consultant*

Das Unternehmen hat über 2000 Mitarbeiter und entsprechend viele Abteilungen. Ich habe in einigen mitgearbeitet und auch ein eigenes Projekt durchgeführt.

- Entwicklung einer Webseite zur Aufgabenverwaltung, zugänglich über Nutzerkonto in der Firmendomäne. Mit Nutzerhierarchie-, Kommentar-, Prioritäts-, Such- und Tags-Funktion.

**Aufgaben:** Autodidaktische Einarbeitung in AWS und Azure. Planung. Azure Setup für Datenbank und Webseite. Dokumentation und Implementierung der REST API mit MFA. Backend-Entwicklung. Management für 2 Frontend-Mitarbeiter über Standups und Azure Boards.

**Technologien:** Microsoft Azure , C# , YAML , Postman , Atlassian , Azure Boards

- Auslesen von XML-Daten und Konvertierung zu SEPA Überweisungen, sowie Komprimierung und Übersendung.

**Technologien:** C#

- Instandhaltung eines Programms zur Verwaltung von Lizenzen für Baumaschinen.

**Technologien:** C# , WPF .NET

- Entwicklung einer App für einen Discounter zur Lagerhaltung in Geschäften und Synchronisation mit der Zentrale, sowie Nachbestellung von Waren.

**Aufgaben:** Einarbeitung in Kotlin auf Android über 2 Wochen. Entwicklung des Onboarding-Bereichs für neue Nutzer. Nutzermaske zum Suchen oder Scannen von Waren, sowie die Nachbestellung und Anzeige des Transportstatus.

**Technologien:** Kotlin , SQLite

Aug 2012 -  
Dez 2017

*IT Teamleiter im operativen Bereich*

Angefangen mit direkter Einbindung dynamisch generierter Anzeigen für Reisepakete in passende Webseiten, bis zur Rundum-Plattform für Werbung aller Art über Google, Facebook und andere. Ich unterstützte den operativen Bereich und war verantwortlich für die Einbindung neuer Kunden und derer Systeme, sowie Instandhaltung und Fehlerfindung. Alles auf englisch.

- Leitung eines sechsköpfigen Teams zur Einbindung neuer Advertiser und Entwicklung der Import-Software zur Synchronisation von Angeboten der Kunden mit Servern zur Auslieferung, unabhängig von Format oder Protokoll.
- Planung und Kommunikation der Prozesse bezüglich anderer Abteilungen.
- Ausbilder mit einem Absolventen. Bestanden mit 95%.
- Einführung neuer Mitarbeiter in die technische Seite des Systems und Bedienung der Software zur Kampagnensteuerung, z.B. über Laufzeit, Kosten, Filter und weitere.
- Weiterentwicklung der Campaign Management Software.
- Überwachung der Auslieferungsstatistiken und Level 3 Support.

**Technologien:** C# , ASP.NET , MVC , Razor , IIS , MS SQL , MongoDB , PostgreSQL , Redis , CI/CD mit Jenkins , Grafana , JavaScript / jQuery , CSS , FTPS , SOAP , REST , CSV , XML , JSON , Go

# Softwareentwicklung

## ■ Programmiersprachen und Dekorationsbalken

<i>C#</i> - Seit 2010 (v4.0) .....	<div style="width: 75%;"></div>
<i>VB 6, VBScript</i> - Erste Sprache	<div style="width: 40%;"></div>
<i>D</i> - V1.0 miterlebt	<div style="width: 70%;"></div>
<i>V</i> - Könnte ein Buch schreiben .....	<div style="width: 85%;"></div>
<i>Go</i> - V-ähnliche Syntax, aber wenig Erfahrung	<div style="width: 30%;"></div>
<i>Kotlin</i> - Zu professioneller App beigetragen	<div style="width: 20%;"></div>
<i>Python, Perl, Bash, PHP</i> - Braucht man immer wieder ...	<div style="width: 50%;"></div>
<i>Zig, Nim, C3 und sonstige neue Sprachen</i> - Angetestet	<div style="width: 10%;"></div>
<i>LaTeX</i> - Gerade angefangen	<div style="width: 15%;"></div>
<i>Jai</i> - In closed Beta .....	<div style="width: 80%;"></div>
<i>C</i> - Einfach genug	<div style="width: 60%;"></div>
<i>C++</i> - Ungerne	<div style="width: 45%;"></div>
<i>Java</i> - Ungerne .....	<div style="width: 70%;"></div>
<i>JavaScript / jQuery</i> - Ungerne	<div style="width: 65%;"></div>
<i>Rust</i> - Ungerne	<div style="width: 25%;"></div>
<i>LFE, F#, LISP, Haskell, usw.</i> - Wäre interessant	<div style="width: 10%;"></div>

## ■ Web-Entwicklung

*ASP.NET MVC, Entity Framework*  
*HTML, CSS, JavaScript / jQuery*  
*Apache / Nginx / IIS*

## ■ Sonstiges

*Amazon AWS* - Cloud Practitioner Prüfung in 2018.  
*Microsoft Azure* - Planung, Setup und Wartung.  
*MS SQL / Transact SQL* - Von installieren bis auslesen.  
*MySQL, SQLite* - Für kleinere Projekte benutzt.  
*PostgreSQL, MongoDB* - Portierung von PostgreSQL zu MongoDB und Backend-Anpassungen.  
*Unit Tests* - Es gibt immer zu testen.  
*Subversion, Git* - Beide sind gut.  
*GNU/Linux* - Daily driver.  
*Vulkan API* - Entwickle die Bindings für Vlang.  
*Meson, CMake, NoBuild* - Alle schon benutzt.  
*CSV, XML, JSON, YAML* - Binär fehlt noch.

## Interessen

- **Laufen**
- **Tischtennis**
- **Schach**
- **Elektronik**
- **Betriebssysteme**
- **Spieleengines**

## Sprachen

Deutsch, Englisch, Russisch

## Links

Meine Homepage - <https://oreskin.de>

Mein Github - <https://github.com/antono2>

